

LAB16	0
-------	---

ΥΠΟΒΙΒΑΣΗ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ ΥΠΟΒΙΒΑΣΤΩΝ 1
(βίντεο)

ΜΕΜ-255 ΘΕΩΡΙΑ ΠΡΟΒΛΕΨΗΣ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
ΧΕ 2020
UoC

A. Υπολογισμός της τιμής ενός πολυωνύμου

Έστω $m \in \mathbb{N}_0$ ο βαθμός ενός πολυωνύμου και $(a_j)_{j=0}^m$ οι συντελεστές του ως προς $(t^{m-j})_{j=0}^m$. $\delta \omega$. $p(t) = \sum_{j=0}^m a_j t^{m-j} = a_0 t^m + \dots + a_m$. Το σχήμα Horner έχει τη μορφή:

$$p_0(x) = a_0$$

$$p_k(x) = p_{k-1}(x) \cdot x + a_k, \quad k = 1, \dots, m$$

όπου: $p_\ell(x) := \sum_{j=0}^{\ell} a_j t^{\ell-j}$ για $\ell = 0, \dots, m$.

Υλοποίηση: input: $m, (a_j)_{j=0}^m, x$ output: v ↓ η τιμή $p(x)$

$$\begin{array}{l} \text{ανακύκλιση} \\ \text{(loop)} \end{array} \quad \begin{array}{l} v = a_0 \\ \left[\begin{array}{l} k = 1, \dots, m \\ v = a_k + x \cdot v \end{array} \right. \end{array}$$

B. Υπολογισμός πρώτης παρακέρου ενός πολυωνύμου.

Ήδη έχουμε: $P_0(x) = a_0$

$P_k(x) = a_k + x \cdot P_{k-1}(x), k=1, \dots, m$

ή

$P_{-1}(x) = 0$

$P_k(x) = a_k + x P_{k-1}(x), k=0, \dots, m$

όπου: $P_{-1} \equiv 0$

Παρακέρουτας έπεται ότι:

$P_0'(x) = 0$

$P_k'(x) = P_{k-1}(x) + x P_{k-1}'(x) \text{ για } k=1, \dots, m.$

Υλοποίηση: input: $m, (a_j)_{j=0}^m, x$ output: d → τιμή $P'(x)$

$d = 0; v = 0$

ανακύκλωση
(loop)

$k = 1, \dots, m$

$v = a_{k-1} + x \cdot v$

$d = v + x \cdot d$

→ $P_{k-1}(x) = P_{k-2}(x) \cdot x + a_{k-1}$

→ $P_k'(x)$

Γ. Υπολογισμός δεύτερης παράγωγου ενός πολωνύμου.

Παράγωγη έχουμε μία ακόμη φορά έπεται:

$$P_0''(x) = 0$$

$$P_k''(x) = 2 P_{k-1}'(x) + x P_{k-1}''(x), k=1, \dots, m$$

Όταν $m=0$ τότε: $P''(x) = P_0''(x) = 0$. Όταν: $m=1$ τότε: $P''(x) = P_1''(x)$

$$= 2 P_0'(x) + x P_0''(x) = 0. \text{ Άρα μη μηδενική τιμή αναμένεται όταν } m \geq 2,$$

επομένως αρκεί η ανακύκλωση ως προς k να ξεκινά από 2 μετεξιστική τιμή m ,

ώστε να εκτελεστεί όταν $m \geq 2$. Αναγκαστικά εφαρμόζεται ο προσδιορισμός της

$$\text{τιμής } P_{k-1}'(x) = x P_{k-2}'(x) + P_{k-2}(x), P_{k-2}(x) = x P_{k-3}(x) + a_{k-2}.$$

Υλοποίηση: input: $m, (a_j)_{j=0}^m, x$ output: $S \xrightarrow{\text{}} P_2''(x)$

$$S=0; d=0; v=0$$

$$k=2, \dots, m$$

$$v = x \cdot v + a_{k-2}$$

$$d = x \cdot d + v$$

$$S = x \cdot S + 2d$$

$$\left\{ \begin{array}{l} P_2''(x) = 2 P_1'(x) + x P_1''(x) \\ P_1'(x) = x \cdot P_0'(x) + P_0(x) \\ P_0(x) = a_0 = x P_{-1}(x) + a_0 \end{array} \right. \xrightarrow{\text{}} 0$$

Δ. Υπολογισμός του ολοκληρώματος ενός πολυωνύμου

(b|b) 4

$$\int_a^b p(t) dt = \sum_{\ell=0}^m a_{\ell} \int_a^b t^{m-\ell} dt = \sum_{\ell=0}^m a_{\ell} \left(\frac{b^{m-\ell+1}}{m-\ell+1} - \frac{a^{m-\ell+1}}{m-\ell+1} \right)$$
$$= Q(b) - Q(a) \quad \mu\epsilon: Q(t) = \sum_{\ell=0}^m a_{\ell} \frac{t^{m-\ell+1}}{m-\ell+1} = t \tilde{q}(t)$$
$$\mu\epsilon: \tilde{q}(t) = \sum_{\ell=0}^m \frac{a_{\ell}}{m-\ell+1} \cdot t^{m-\ell}$$

Έτσι: $\int_a^b p(t) dt = b \tilde{q}(b) - a \tilde{q}(a)$ και το σχήμα Horner οδηγεί

αλγόριθμο:

$$v = a_0 / m + 1$$

$$\left[\begin{array}{l} k=1, \dots, m \\ v = x \cdot v + \frac{a_k}{m-k+1} \end{array} \right.$$

input: $m, (a_j)_{j=0}^m, x$

output: $v \rightarrow \tilde{q}(x)$.

```

import numpy
#
def pval(m,aa,t):
    zv = aa[0]
    for k in range(1,m+1):
        zv=t*zv+aa[k]
    return zv
#
def dval(m,aa,t):
    dv = 0.0;vv=0.0
    for k in range(1,m+1):
        vv = t*vv+aa[k-1]
        dv = vv+t*dv
    return dv
#
def sval(m,aa,t):
    dv = 0.0
    vv = 0.0
    sv = 0.0
    for k in range(2,m+1):
        vv = t*vv+aa[k-2]
        dv = t*dv+vv
        sv = t*sv+2.0*dv
    return sv
#
def horner2(m,aa,t):
    vv=aa[0]/float(m+1)
    for k in range(1,m+1):
        vv=vv*t+(aa[k]/float(m-k+1))
    return vv

```

```

#
def quadr(m,aa,a,b):
    vv=b*horner2(m,aa,b)-a*horner2(m,aa,a)
    return vv
#
MM=5
aa=numpy.zeros(MM+1)
#
aa[0]=5.0;aa[1]=-4.0;aa[2]=3.0;aa[3]=-2.0
aa[4]=0.5;aa[5]=-1.0
#
xx=float(input('Value at x='))
print('d0_p(',xx,')=',pval(MM,aa,xx))
print('d1_p(',xx,')=',dval(MM,aa,xx))
print('d2_p(',xx,')=',sval(MM,aa,xx))
#
MM=3
aaa=numpy.zeros(MM+1)
#
#p(x)=x^3-x^2
#
aaa[0]=1.0;aaa[1]=-1.0;aaa[2]=0.0;aaa[3]=0.0
print('Q=',quadr(MM,aaa,0.0,1.0))
#
#

```

